

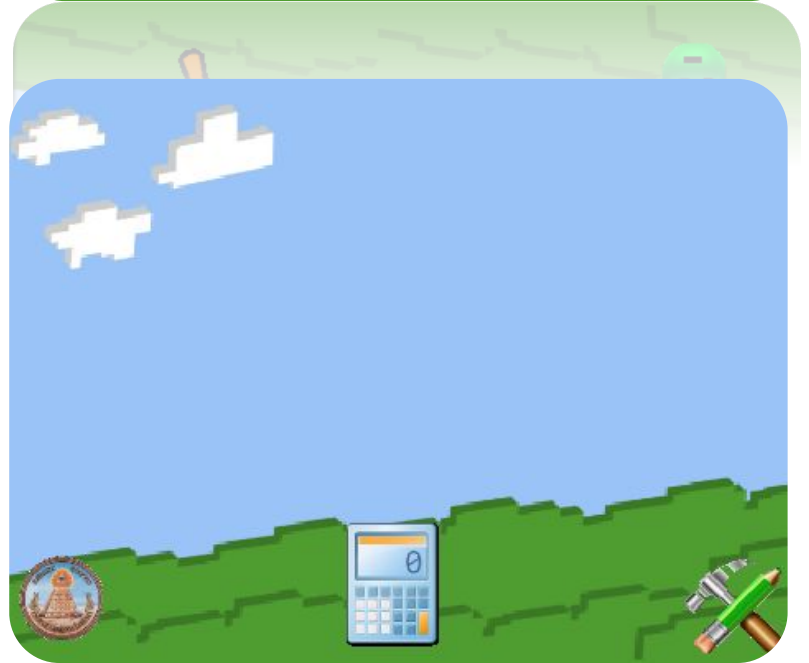
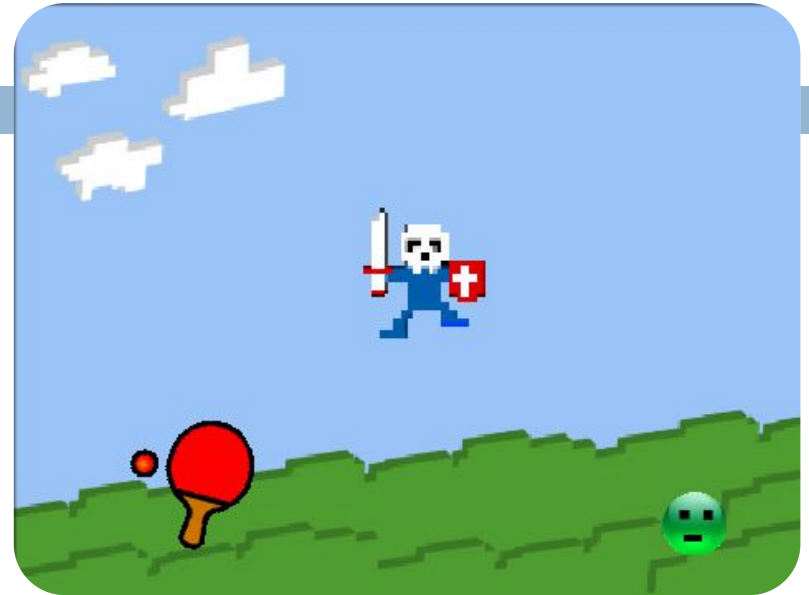
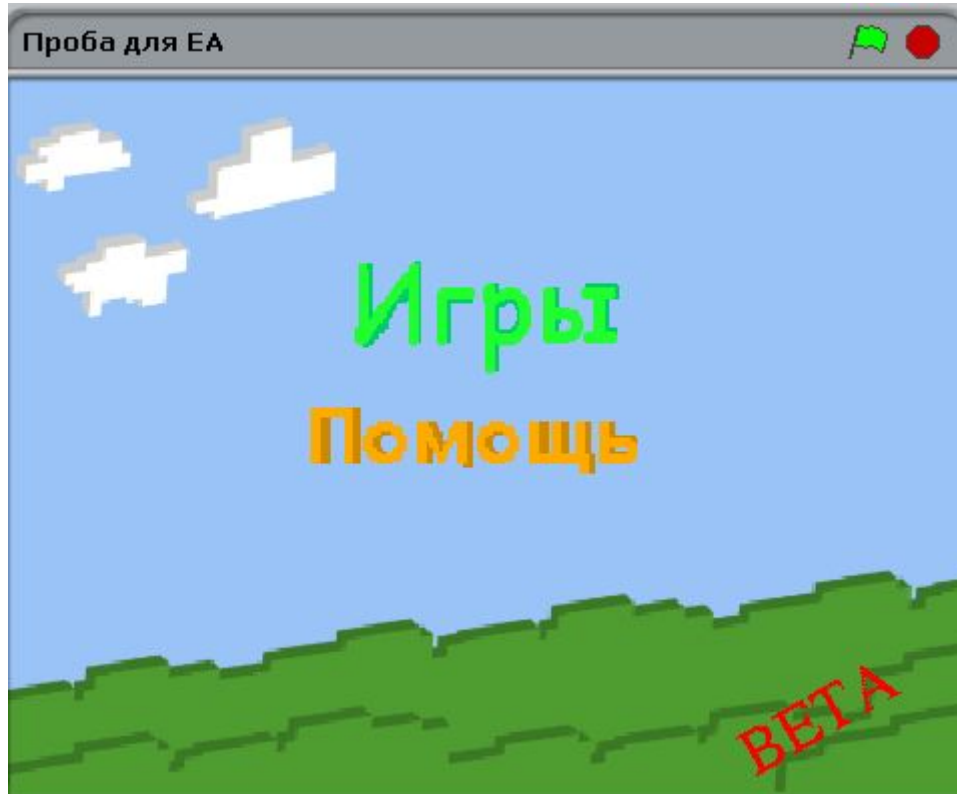
ПРОЕКТ В СРЕДЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ SCRATCH

НАЗВАНИЕ: "Помогайка-
развлекайка"

Разработчик : Максим Сапьянов



приложение включает в себя



Пин



«Подземелье»



«Поймай мяч»



у нас есть : умножение, деление, сложение, вычитание

щёлкнети на спрайта чтобы повторить ЕГО ЗАДЧАЧУ

не нажимайте на выход когда снеговик ведёт

Ну так какое
первое число?

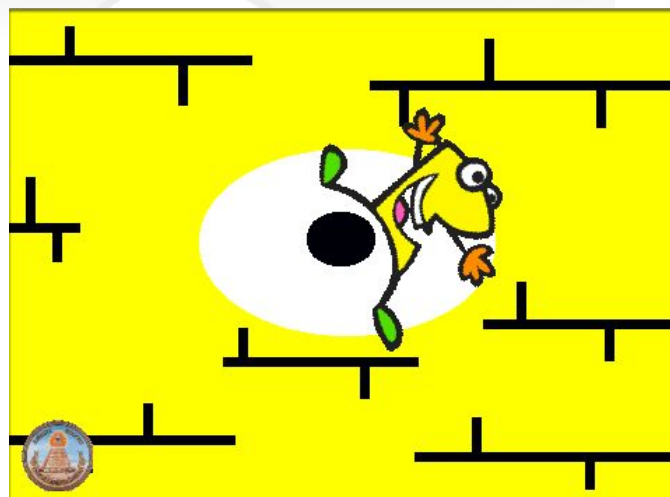


5



2

«Калькулятор»



Приветствую тебя, мой
друг, тебе выпала воз-
можность испытать
моё новое приложение.
Надеюсь тебе оно пон-
равится Удачи ;)

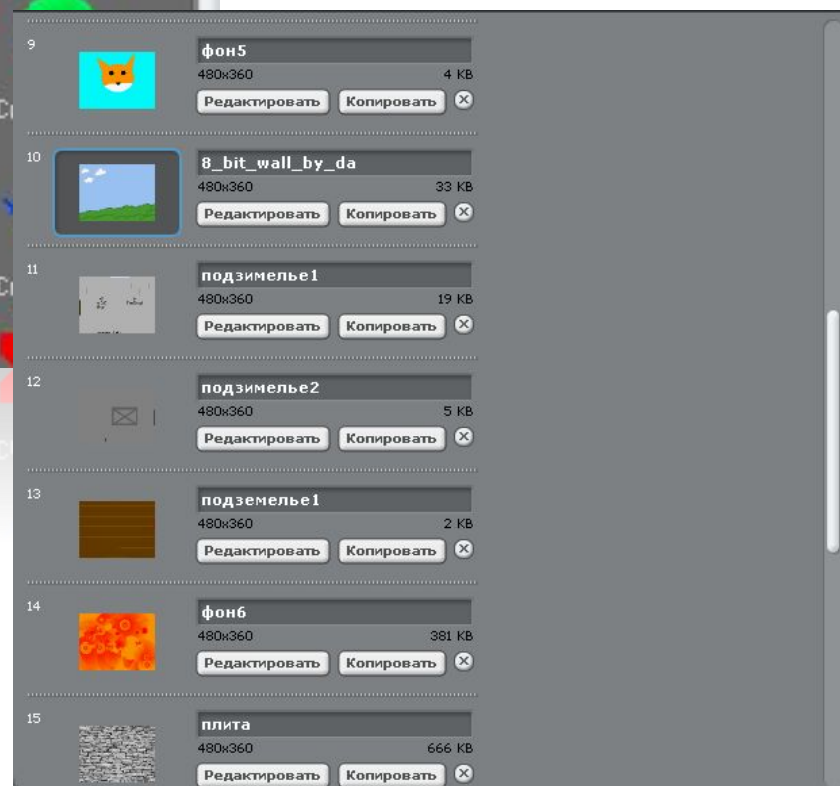
ВЫХОД
ВЫХОД



«Об авторе»

«Зарядка»

В моём проекте используется 35 спрайтов



21 фонов для сцены

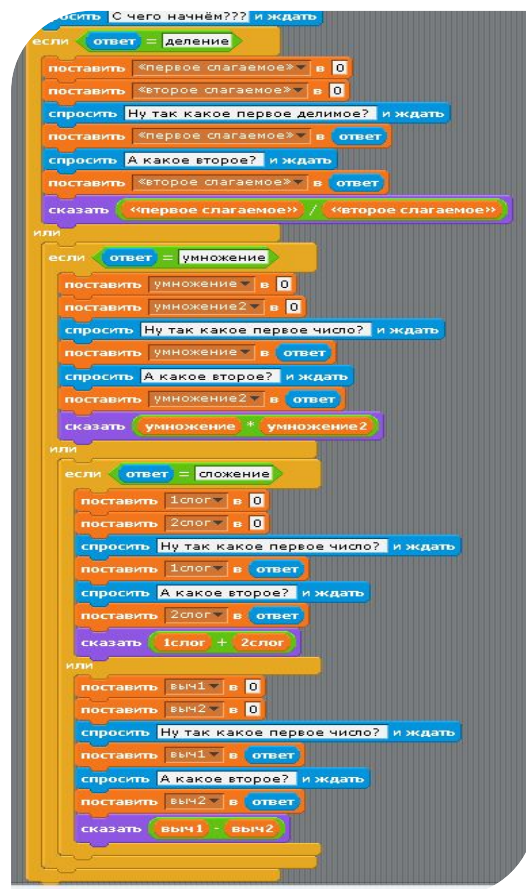
используется 3 вида алгоритмов: линейный, разветвляющийся и циклический

“Передвижение спрайта”



```
когда я получу идёт по комнате
  перейти к костюму Костюм2
  изменить у на 53
  ждать 1 секунд
  изменить у на -43
  ждать 1 секунд
  изменить у на 33
  ждать 1 секунд
  изменить у на 12
  пльть 1 секунд в точку x: 275 y: -118
  перейти к костюму Костюм3
  пльть 3 секунд в точку x: -130 y: -57
  передать скерч
  перейти к костюму Костюм1
  ждать 0.1 секунд
  спрятаться
```

“ калькулятор”



```
спросить С чего начнём?? и ждать
если ответ = Деление
  поставить первое слагаемое в 0
  поставить второе слагаемое в 0
  спросить Ну так какое первое делимое? и ждать
  поставить первое слагаемое в ответ
  спросить А какое второе? и ждать
  поставить второе слагаемое в ответ
  сказать «первое слагаемое» / «второе слагаемое»
или
если ответ = умножение
  поставить умножение в 0
  поставить умножение2 в 0
  спросить Ну так какое первое число? и ждать
  поставить умножение в ответ
  спросить А какое второе? и ждать
  поставить умножение2 в ответ
  сказать умножение * умножение2
или
если ответ = сложение
  поставить 1слог в 0
  поставить 2слог в 0
  спросить Ну так какое первое число? и ждать
  поставить 1слог в ответ
  спросить А какое второе? и ждать
  поставить 2слог в ответ
  сказать 1слог + 2слог
или
поставить выч1 в 0
поставить выч2 в 0
спросить Ну так какое первое число? и ждать
поставить выч1 в ответ
спросить А какое второе? и ждать
поставить выч2 в ответ
сказать выч1 - выч2
```

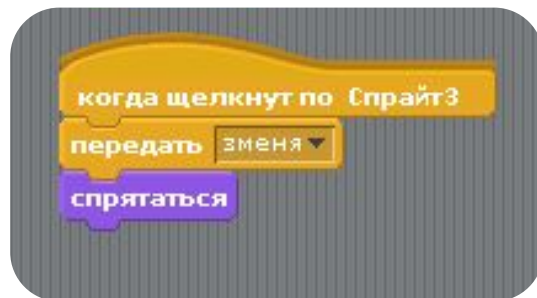
“ возвращение спрайта в исходную точку”



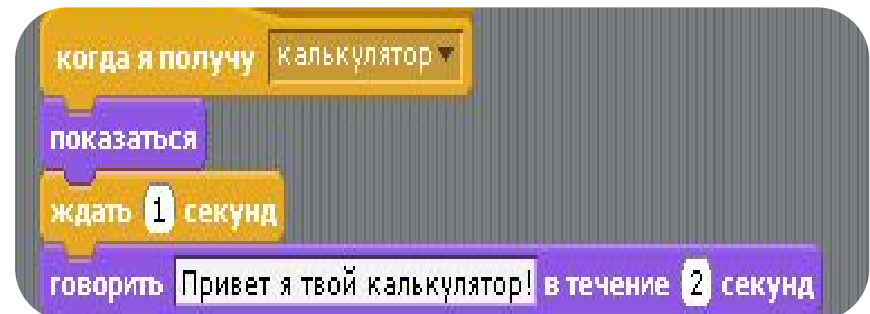
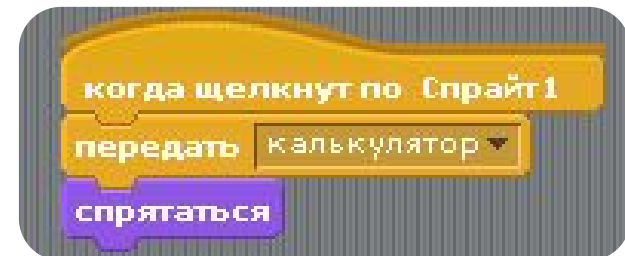
```
когда я получу fireshoot
  показаться
  повторить 50
    идти -10 шагов
  спрятаться
  всегда, если клавиша f нажата?
    идти в Спрайт18
```

Общение спрайта с фоном и с другим спрайтом:

Спрайт - фон



Спрайт - спрайт



Благодарю за внимание !

Надеюсь вам понравится моё приложение 😊

